

Pravidla Parkouru

Formát: Rychlostní soutěže

Česká Asociace Parkouru z.s.

zpracoval: Bc. Jan Pospíšil

tel.: +420 735 870 356

e-mail: pospisil@capk.cz

Obsah Pravidel

1. Obecná charakteristika Rychlostních soutěží.....	3
2. Pravidla dovednostních soutěží podle ČAPk.....	4
2.1. Soutěžní kola v rámci jedné soutěže.....	4
2.2. Obsah rychlostních soutěží a jejich složení.....	5
2.2.1. Precision.....	5
2.2.2. Catleap.....	6
2.2.3. Přeskoky a průskoky.....	6
2.2.4. Výlezy.....	6
2.3. Doplnkové techniky.....	6
2.3.1. Tic-tac.....	7
2.3.2. Brachiace.....	7
2.3.3. Balance.....	7
2.4. Pod-formáty rychlostních soutěží.....	7
2.4.1. Klasická rychlostní soutěž.....	8
2.4.2. Branková rychlostní soutěž podle ČAPk.....	8
2.4.3. Dotyková rychlostní soutěž podle ČAPk.....	8
2.4.4. Jiné pod-formáty.....	9
2.5. Rozdělení kategorií věkových a genderových.....	9
2.6. Způsob hodnocení formátů.....	10
3. Předpisy pro soutěžící.....	10
3.1. Práva soutěžících.....	11
3.2. Povinnosti soutěžících.....	11
4. Předpisy pro rozhodčí.....	12
4.1. Práva rozhodčích.....	12
4.2. Povinnosti rozhodčích.....	12
4.3. Způsob popisování jednotlivých tratí.....	13
5. Role a činnost organizátorů soutěže.....	14
5.1. Registrace do závodu a startovné.....	15
5.2. Reklama.....	17
5.2.1. Reklamní oblečení soutěžících.....	17
5.2.2. Reklama v prostorách pronajatých.....	17
5.2.3. Nevhodná reklama.....	17
5.2.4. Sponzorské dary.....	18
5.3. Přestupky a provinění.....	18
5.3.1. Pravidla Fairplay.....	19
5.3.2. Antidopingový kodex.....	19
5.3.3. Disciplinární opatření.....	20
5.3.4. Žádost o přezkoumání trestu.....	22

1. Obecná charakteristika Rychlostních soutěží

Rychlostní parkourová soutěž je formát, který je založen na co nejrychlejší zvládnutí určené trati, či jinak vytyčeného závodu. Tento formát je specifický důrazem na rychlost překonání překážek na úkor čistoty provedení techniky či líbivosti jednotlivých prvků. Soutěžící nepoužívá vybavení.

Formát soutěže **nesmí být cíleně sestaven** tak, aby **upřednostňoval** některé parkourové **techniky** před jinými a měl by **zohlednit a otestovat různorodost atletů** tak, aby soutěž pokud možno nezvýhodňovala některé atlety na základě jejich **stavby těla**.

Pro formát je typické že nezáleží na čistotě provedení. Tedy pokud je splněna a proběhnuta daná trať je provedení automaticky uznáno. Formát je zaměřen především na rychlost, sílu, a psychickou připravenost atleta, částečně potom i na koordinaci.

2. Pravidla dovednostních soutěží podle ČAPk

V české asociaci parkouru chápeme tento formát především jako rychlostní soutěžní formát, s přesahem do technické a psychické přípravy soutěžícího. Tedy být schopen překonat co nejrychleji danou překážkovou trať za použití vlastního těla. Základem tohoto formátu je dobře zvládnutá technika běhu a základních parkurových technik jako je výlez, catleap nebo různé druhy přeskoků. Méně potom jako formát zakládající se na schopnostech vytrvalostních, nebo silových.

Samozřejmě však vysoká úroveň atleta v těchto schopnostech napomůže lepšímu výsledku a umožňuje jednodušší zvládnutí jednotlivých tratí.

Z tohoto důvodu jsme vypracovali doporučení a pravidla jednotlivých rychlostních soutěží, která jsou však otevřena interpretaci či k doplnění.

2.1. Soutěžní kola v rámci jedné soutěže

Pořadatel rozdělí samotnou soutěž na dvě kola. Kolo **kvalifikační** a **finálové**. První kvalifikační kolo má oddělit zkušenější závodníky od zbytku startovního pole a vytvořit tak zdravé soutěžní prostředí pro všechny zúčastněné. Z prvního kvalifikačního kola postupuje **10 závodníků** s nejrychlejším součtem časů. V druhém finálovém kole se rozhoduje o celkovém vítězství v této soutěži. Kvalifikační kolo může být pořadateli zrušeno pro nízký počet účastníků, je však povinností pořadatelů připravit kola obě.

Kvalifikační kolo musí být jednoznačně méně fyzicky, psychicky ale hlavně technicky náročné než kolo finálové. Dále je kvalifikační trať vždy technicky podobná trati finálové, tak aby se soutěžící mohli připravit na jejich těžší variantu. Kolo kvalifikace může obsahovat více tratí pokud se tak organizátor rozhodne. Pokud tomu tak je výsledný časem kvalifikačního kola je součet časů na kvalifikačních tratích. Krom toho musí kvalifikační kolo obsahovat techniky popsané v kapitole 2.2.

Finálové kolo a tedy i finálová trať navazuje ve všech ohledech na kolo/trať kvalifikační. Do tohoto kola se dostává deset soutěžících, kteří získali nejnižší součet časů na kvalifikačních tratích. Trať či tratě ve finálovém kole jsou těžší formou kola kvalifikačního a je sestaveno tak aby

otestovalo psychickou a fyzickou připravenost soutěžících na maximum. Finálové kolo vyhrává soutěžící s nejnižším součtem časů z tratí finálových.

2.2. Obsah rychlostních soutěží a jejich složení

Obsah rychlostních soutěží je pevně určen, tak aby nedocházelo k přílišné odlišnosti mezi jednotlivými soutěžemi v rámci české republiky.

Maximální délka trati v rychlostní soutěži je **75 metrů**, s tím že **minimální délka** trati je **30 metrů**.

Maximální obsah běhu po rovině je **35% z délky trati**. Do toho se nepočítá běh po překážkách jako jsou například stridy, nebo běh po nakloněné rovině, která má sklon alespoň 45°.

Rychlostní soutěž pod záštitou ČAPk **musí obsahovat základní prvky** viz. další kapitoly 2.2.1. - 2.2.4. Složení je taktéž pevně procentuálně stanoveno a to podle jednotlivých skupin základních prvků. **Minimální obsah popsaných prvků je 65%**. Obsah zbytku trati je tedy **35%** a skládá se buď z dalších volitelných technik nebo z **běhu po rovině**. O obsahu prvků na tratích rozhoduje organizátor jednotlivých soutěží, tak aby se zajistila **diverzita** jednotlivých **soutěží**.

Každá skupina základních prvků musí být zastoupena **alespoň jedenkrát** v obsahu kvalifikačního a finálového kola. Každá trať tak nemusí obsahovat všechny techniky, ale ty musí být obsaženy alespoň na jedné trati v rámci kvalifikačního či finálového kola. Pokud se stane že soutěžící nahradí techniku jinou, která mu v trati více vyhovuje, není to chybou organizátora. Takovéto počínání závodníka je povoleno, pokud neurčí organizátor jinak.

2.2.1. Precision

Do této skupiny patří precision z místa, precision z rozeběhu, plyometrický precision „plyo“, stridy a další variace vycházející z těchto základních technik.

2.2.2. Catleap

Do této skupiny patří catleap z místa, ceatleap z rozeběhu, plyometrický catleap, bounce a další variace vycházející z těchto základních technik.

2.2.3. Přeskoky a průskoky

Do této skupiny patří především kong, sidevault, speed, speedstep, kash, dash, reverse, všechny skoky které překonávají překážku za pomoci vzporu a podporu na rukou, ale i takové které přeskakují překážku bez doteku. Do této skupiny nadále patří veškeré variace těchto přeskoků.

2.2.4. Výlezy

Do této skupiny patří jakékoliv překonání vyšší překážky, kde dochází k visu nebo catleapu a následnému vylezení na překážku za pomoci rukou a nohou do vzporu a následného stoje či překonání překážky. Můžeme se zařadit například i pop-up nebo další variace vycházející ze základního výlezu včetně různých přehmatů a klasického lezení.

2.3. Doplnkové techniky

Doplnkové techniky jsou takové techniky, které nemusí být nutnou součástí trati, avšak je velmi žádoucí takovéto techniky zakomponovat pro diverzitu a větší různorodost jednotlivých tratí. Tyto techniky mohou být striktně předepsány organizátorem před začátkem soutěže na určitých místech, a měly by v trati závodníkům dopomoci k hladšímu provedení trati, i přesto že může jít o techniku pomalejší. Nesplnění techniky se trestá penalizací.

2.3.1. Tic-tac

Do skupiny tic-taců patří jakýkoliv odraz o šikmou nebo kolmou zed/překážku s následným doskokem do catlepu, precisionu, vzporu, přeskoku, dalšího tic-tacu, bouncu, nebo variace těchto dopadů jako například stridů. U tic-taců musí dojít ke změně směru.

2.3.2. Brachiace

Do této skupiny technik patří veškeré houpání na tyčích i jiných překážkách, dále sem patří ručkování a částečně i lezení, které je společným prvkem s výlezy. Nejčastější zástupci této skupiny jsou Lache, podmet, crab swing a jiné variace vycházející z houpání.

2.3.3. Balance

Do této skupiny patří balanční cvičení na jakýchkoliv překážkách. Především na zábradlích a úzkých překážkách, pohyb v rovnovážných polohách, převážně chůze, běh, či pohyb po čtyřech. Můžeme zde zařadit ale jakýkoliv pohyb v rovnovážné poloze. Obraty, vruty veškeré parkourové pohyby atp. U rychlostních soutěží se nadále balanc označuje jakýkoliv běh, kdy soutěžící musí klást nohy měrně, tedy za sebe.

2.4. Pod-formáty rychlostních soutěží

Pod-formáty jsou různé **způsoby** soutěžení v rychlostní soutěži. Tyto pod-formáty mohou být v rámci soutěže **náplní jak kvalifikačního, tak finálového kola**. Zároveň se styl soutěžení, pod-formát, může měnit i v rámci jedné soutěže tak, že různé kola mají různý formát soutěžení. Například branková soutěž v kvalifikačním kole a dotýkaná ve finálovém kole.

V rámci soutěže má možnost pořadatel **měnit jednotlivé pod-formáty**, nebo **vymyslet svůj vlastní**. To však jen za předpokladu že v dostatečném předstihu **obeznámí soutěžící a Českou asociaci parkouru**, která má právo změny zamítnout.

2.4.1. Klasická rychlostní soutěž

Každá rychlostní soutěž je specifická závodem na/proti čas/u. Klasická parkourová rychlostní soutěž začíná na startu a končí v cíli. Cíl a start je určen z pravidla branky nebo styčnými body, které závodník musí proběhnout, či se jich dotknout. Zbytek trati je taktéž vytyčen styčnými body, nebo brankami, které musí závodník proběhnout. Rozdílné může být poté prostředí a umístění jednotlivých styčných bodů nebo branek a samozřejmě umístění překážek v prostoru trati.

Závodník vyráží na zvukový signál ze startu a jeho čas rozhodčí/časoměřič zastavuje až po dosažení závodníka cíle. O vítězství v kvalifikačním a finálovém kole rozhoduje dosažený čas. Závodník s nejnižším časem, po přičtení penalizací, vyhrává. Kvalifikační a finálové kolo se příliš neliší, rozdílem je obtížnost tratě.

2.4.2. Branková rychlostní soutěž podle ČAPk

Branková rychlostní soutěž je vytyčena vždy brankami, které musí závodník proběhnout ve správném směru. Branková rychlostní soutěž má předepsané pořadí jednotlivých branek a trať je tak neměnná.

Závodník musí proběhnout celou trasu, tedy musí proběhnout každou bránu, která je na této trase vytyčena. Mezi jednotlivými brankami se závodník může pohybovat libovolným způsobem, pokud organizátor soutěže neurčí jinak. Délka uběhnuté trati se tak může lišit podle schopností a dovedností závodníka, a podle využití jednotlivých překážek na trati. Branková rychlostní soutěž nemá další speciální pravidla.

2.4.3. Dotyková rychlostní soutěž podle ČAPk

Dotyková rychlostní soutěž je na rozdíl od brankové soutěže vyznačena body, kterých se závodník musí dotknout předepsanou končetinou. Dalším rozdílem tohoto pod-formátu je že pořadí jednotlivých bodů není stanoveno, s vyjímkou startu a cíle. Závodník má tak svobodu zvolit si pořadí jednotlivých styčných bodů a tím i trať samotného závodu. Závodník nesmí vynechat žádný styčný bod, jinak je ze závodu vyloučen.

2.4.4. Jiné pod-formáty

Další nové soutěžní pod-formáty mohou být Českou asociací uznány. Organizátor soutěže, který je chce pořádat však musí pravidla nových formátů zaslat písemně či elektronicky SK ČAPk a následně **musí být schváleny Českou asociací parkouru**, dále musí mít **minimálně dvoukolový formát** a musí splňovat další podmínky vypsané v kapitole 2.2.

2.5. Rozdělení kategorií věkových a genderových

Kategorie pro soutěžní parkour jsou z hlediska věku rozděleny do tří skupin. Skupiny jsou následující:

12-14 let – do 15ti let

15-17 let – do 18ti let

18-30 let – Dospělí

Pravidla spjatá s věkovými kategoriemi:

- A) Soutěžící mají **povinnost dokázat svou příslušnost do věkové kategorie** jakýmkoliv z následujících dokladů: občanský průkaz, řidičský průkaz, studentský průkaz (ISIC), rodný list či kopie rodného listu, nebo kartičkou zdravotní pojišťovny. V opačném případě organizátor **nepřipustí soutěžícího do soutěže**.
- B) Soutěžící **mladší 18ti let** musí mít podepsané **prohlášení od rodičů**, že se mohou účastnit soutěže.
- C) Organizátor má právo věkové kategorie po konci přihlašování do soutěže, pro nedostatek závodících buďto **zrušit**, nebo **spojit podle potřeby**.
- D) Při spojení věkových kategorií se nepřihlíží na mladší věk závodících, **soutěžící** se však mohou rozhodnout **odstoupit ze soutěže**.

- E) Pro věkovou kategorii 30+ je na zvážení organizátora, zda připustí soutěžícího do soutěže dospělých. Tedy do kategorie 18-30 let. Organizátor **může požadovat doklad o zdravotní způsobilosti**, nebo jinak posoudit schopnost soutěžícího soutěžit. Pokud se takovýto soutěžící účastní soutěže, automaticky souhlasí s formou, i se stylem hodnocení pro mladší věkovou skupinu, která nemusí odpovídat fyziologickým a mentálním dispozicím staršího atleta.
- F) Pro kategorii **mladších dětí než 12 let** ČAPK důrazně **zakazuje účast v soutěžích**. Toto stanovisko je nezvratné a je takto nastaveno z hlediska bezpečnosti. Je však možná forma doprovodného programu v podobě her a jiných pohybových aktivit.

Rozdělení do genderových skupin je jednoduše založeno na pohlaví soutěžícího. Parkurové soutěže jsou rozděleny podle pohlaví na **muže a ženy**, popřípadě na **dívky a chlapce**. Pohlaví se určuje podle pohlaví, které je uvedeno na dokladu, který se předkládá při registraci.

2.6. Způsob hodnocení formátů

Formát rychlostní soutěže se vždy hodnotí podle času dosaženého na tratích v rámci jednoho kola, tedy kola kvalifikačního nebo kola finálového. Čas z kvalifikačního a finálového kola se nesčítá. Čas měří pověřený časoměřič za dozoru kvalifikovaného rozhodčího.

- A) Vyhrává soutěžící s nejnižším dosaženým časem, nebo součtem časů
- B) Čas se sčítá v rámci kvalifikačního kola a v rámci finálového kola zvlášť
- C) Čas z kvalifikačního kola a z kola finálového se nesčítá
- D) Rozhodčí rozhoduje a posuzuje výkon soutěžícího podle zvoleného pod-formátu

3. Předpisy pro soutěžící

3.1. Práva soutěžících

Soutěžící má právo na:

- A) Spravedlivé posouzení výsledku podle pravidel uvedených výše
- B) Se souhlasem rozhodčího opakovat běh na trati, v případě přerušení třetí stranou
- C) Se souhlasem rozhodčího z osobních důvodů opustit místo soutěže pokud nezdržuje ostatní soutěžící, nebo průběh soutěže jako takové.
- D) Obdržet celkové hodnocení výkonu v kvalifikačním i finálovém kole
- E) na poskytnutí stejných překážek v soutěžním prostoru jako mají ostatní soupeři
- F) krátké rozcvičení v prostorách soutěže před zahájením samotné soutěže nebo její části.
- G) Využít občerstvení kdykoliv v kvalifikačním kole a pokud není na řadě v kole finálovém
- H) Využití magnesia jako protiskluzového materiálu při všech tratích.
- I) Zvolit si libovolnou trať v rámci pravidel mezi jednotlivými styčnými body či brány.
- J) Nosit jakýkoliv úbor, který neohrožuje soutěžícího/soutěžící na zdraví, nebo není posměšný/vulgární/urážející vůči ostatním přihlížejícím (soutěžící, rozhodčí, novináři, diváci, organizátoři atp.).

3.2. Povinnosti soutěžících

Soutěžící má povinnost:

- A) Znat a dodržovat pravidla
- B) Neprodleně spravit organizátora soutěže o odstupu od soutěže z jakéhokoliv důvodu
- C) Zahájit běh na trati do 60 vteřin po vstupu na start
- D) Nemluvit s rozhodčím, pokud k tomu není vyzván, nebo pokud k tomu nemá pádný důvod
- E) Nebránit a nezdržovat ostatním soutěžícím/rozhodčím v plnění jejich povinností
- F) Účastnit se vyhlášení vítězů, pokud je součástí vyhlášení.

- G) Chovat se slušně a disciplinovaně
- H) Nosit viditelně přidělené číslo nebo jiný rozlišovací nástroj

4. Předpisy pro rozhodčí

4.1. Práva rozhodčích

Rozhodčí má právo:

- A) Rozhodnout o platnosti či neplatnosti splnění brány či styčného bodu na trati jakéhokoliv soutěžícího.
- B) Potrestat soutěžícího časovou srážkou, pokud soutěžící nectí pravidla
- C) Udělit soutěžícímu nový opravný pokus, pokud byl v průběhu pokusu o splnění trati soutěžící vyrušen třetí stranou.
- D) Navrhnout organizátorovi, nebo SK ČAPk vyloučení, nebo diskvalifikaci soutěžícího (viz. 4.6.3)
- E) Vyzvat soutěžícího aby se prokázal číslem nebo jiným identifikačním prostředkem.
- F) Vyzvat soutěžícího aby sečkal dokud nezapíše výsledek výzvy předchozího soutěžícího.
- G) Upozornit soutěžícího na neplatnost proběhnutí brány, či nedotknutí styčného bodu signalizací v podobě zkřížených paží nad hlavou.

4.2. Povinnosti rozhodčích

Rozhodčí má povinnost:

- A) Znat a rozumět pravidlům soutěžního formátu
- B) Dbát na bezpečnost v rámci soutěže a zajišťovat bezpečnost na trati kterou kontroluje
- C) Mít potřebné školení dokazující jeho znalosti spojené se specifickým soutěžním formátem

- D) Být odborníkem na současnou formu parkouru a na jeho interpretaci v rámci pravidel.
- E) Účastnit se všech porad a instruktáží pro rozhodčí před i v průběhu soutěže.
- F) Řídit se jedinečnými pokyny organizátorů a SK ČAPk. (např. Stanovení částečného splnění výzvy, nebo speciálnímu přístupu k některým soutěžícím)
- G) Zvládat práci s tabletem, chytrým telefonem nebo jiným počítačem pro zapisování a vyhodnocování výzev.
- H) Být vždy přítomen v rámci soutěže na svém přiděleném stanovišti, pokud není nahrazen jiným rozhodčím, nebo pokud mu nedovoluje pokračovat zdravotní stav.
- I) Na závod se dostavit alespoň jednu hodinu před začátkem a to dobře odpočatý a připravený.
- J) Nosit v průběhu soutěže předepsané oblečení, které určí organizátor, nebo SK ČAPk.
- K) Vždy vystupovat profesionálně a nestranně
- L) Vyhodnotit každý pokus soutěžícího na trati co nejefektivněji a nejpřesněji.
- M) Zanést každý čas trati do systému, který je organizátorem nebo SK ČAPk vybraný.
- N) Nenavazovat nezbytný kontakt se soutěžícími, ani je jinak ovlivňovat.
- O) Průběžně kontrolovat dobrý stav překážek na své přidělené trati.
- P) Jednat nestranně a nezasahovat do výsledků po dokončení zápisu bodů do systému. (nejčastěji po konci kola)

4.3. Způsob popisování jednotlivých tratí

Část rychlostní soutěže je i dovednost zvolit si správnou trasu na trati a přizpůsobit se překážce, je tedy nasnadě závodníky nechat v takovém prostředí, kdy jim bude umožněno přemýšlet kreativně a řešit pohybové problémy podle svého. Z toho se odvyjí i způsob jakým rozhodčí, či organizátor vysvětluje a ukazuje trati tak, aby neovlivnil přístup závodníka.

Je tedy pravidlem nepopisovat části tratí značkovými názvy technik jako je výlez, či catleap, ale raději popsat směr pohybu, kterým se závodník musí vydat.

Nejllepším popsáním trati je jen ukázat pořadí styčných bodů či branek. U branek určit směr, kterým by měli soutěžící probíhat a nakonec vyznačit zakázané území, na které soutěžící nesmí vstoupit.

Z tohoto principu může a má právo organizátor soutěže ustoupit a to u specifických technik, které jsou určeny na specifických místech. Pokud chce tedy organizátor na určitém místě určit techniku, kterou závodník místo překoná, může tak učinit, pokud tím zlepší diverzitu a atraktivitu trati.

5. Role a činnost organizátorů soutěže

Role organizátora soutěže je buď v rukách SK ČAPk nebo ji ČAPk předává na organizátora, který je většinou v čele spolku, nebo oddílu, který je součástí ČAPk. Organizátor má za úkol především hladký průběh soutěže ale i celkové akce jako takové a zajištění zákonných opatření, která jsou dána státem ČR, svazem a Českou asociací parkouru. Organizátor dále rozhoduje o dílčích činnostech v rámci organizace soutěže, a jako poradce mu slouží SK ČAPk. Jednotlivé úkoly, které musí zajistit organizátor jsou:

- A) Sestavit organizační tým (hl. organizátor, časoměřiči, recepční atp.)
- B) Sestavit skupinu rozhodčích a rozdělit jejich role v rámci soutěže
- C) Sestavit harmonogram akce poskytnout ho soutěžícím a SK ČAPk k nahlédnutí minimálně jeden kalendářní měsíc před začátkem soutěže
- D) Zajistit dostatečné zdravotní zázemí. (vybavená lékárnička, licencovaný/studovaný zdravotní personál)
- E) Uspořádat před soutěžní instruktáž pro rozhodčí a seznámit je s harmonogramem
- F) informovat SK ČAPk o pod-formátu, který bude užit v kvalifikačním a finálovém kole a nechat si ho schválit
- G) Postavit jednotlivé tratě tak aby byly jedinečné a v souladu s pravidly, vyznačit je a vyznačit startovní a cílovou pozici

- H) V případě placené reklamy umístit placenou či sponzorskou reklamu a následně jmenovat a poděkovat sponzorům akce v průběhu vyhlášení a zahájení, pokud si to sponzor žádá
- I) Zajistit dostatečný pitný režim pro soutěžící, diváky, pořadatele a další účastníky soutěžní akce (nikoliv vodovod)
- J) Uspořádat zahájení obsahující informace o soutěži, časovém harmonogramu, a formátu jednotlivé/vých soutěže/í.
- K) Sestavit a dodržet rozpočet soutěže, stanovit výši vstupného pro soutěžící i diváky
- L) Zajistit diplomy, trofeje nebo medaile pro první místa.
- M) Nahlásit akci na obci, na policii ČR, hasičskému záchrannému sboru a na záchrannou zdravotní službu

Organizátor může dále:

- A) oslovit sponzory v souladu s.....
- B) Sestavit vlastní pod-formát
- C) Zajistit další občerstvení
- D) Kontaktovat média
- E) Určit specifické techniky na specifickém místě u rychlostní soutěže

5.1. Registrace do závodu a startovné

Registrace do závodu je klasicky možno provést online pomocí formuláře, který je vyvěšen na webové adrese české asociace parkouru, nebo prezenčně v den konání soutěže. O výši startovného rozhoduje organizátor soutěže, avšak výše startovného je ponížena pro soutěžící, kteří jsou součástí ČAPK v rámci klubu, nebo na jiné úrovni.

Pravidla spjatá s registrací do závodu:

- A) Registrace není závazná pro stranu registrovaného, avšak slouží jako zajištění místa na startovní listině. **Registrace online je potvrzena** teprve pokud se závodník včas **dostaví na místo konání**, v opačném případě je jeho místo ve startovní listině volné pro jiného zájemce.
- B) Platná registrace je jen taková, která obsahuje veškeré náležitosti. Tedy jméno, příjmení, věk a příslušnost ke klubu.
- C) Počet soutěžících je omezen na počet, který je předem určen organizátorem soutěže. **Přednost** při registraci **mají soutěžící**, kteří se úspěšně účastnili předchozích soutěží, to jest **postoupili do finálového kola** dané soutěže pořádané v rámci ČAPk v posledním roce.
- D) Pokud je věková kategorie pro malý zájem **zrušena**, **startovné je vyplaceno** zpět závodníkům z dané skupiny, pokud ovšem splní bod G a F
- E) Při spojení věkových kategorií se nepřihlíží na mladší věk závodících, **soutěžící** se však mohou rozhodnout **odstoupit ze soutěže** a dostanou zpět vyplaceno startovné v plné výši, pokud splní bod G a F
- F) Pokud chce odstoupivší soutěžící, nebo soutěžící, kterému byla zrušena jeho věková kategorie zůstat jako divák v areálu, bude mu vyplacena částka rozdílu mezi startovním a diváckým vstupným. Pokud je startovné nižší než vstupné, musí doplatit rozdíl.
- G) **Odstoupení od soutěže soutěžící musí nahlásit před zahájením** soutěže, v opačném případě nemá právo žádat o refundaci.

5.2. Reklama

5.2.1. Reklamní oblečení soutěžících

Soutěžící mohou nosit jakýkoliv oděv s reklamní tematikou, pokud není reklamní tematika posměšná/vulgární/urážející vůči ostatním přihlížejícím (soutěžící, rozhodčí, novináři, diváci, organizátoři atp.). Taktéž je pro soutěžící zakázána tematika erotiky, alkoholu a jiných drog, od kterých se ČAPK a sport všeobecně distancuje. Pokud má soutěžící zapláceno za nošení reklamního oblečení či doplňků, musí o tom informovat SK ČAPK. SK ČAPK dále může rozhodnout o povolení či zákazu nošení takovýchto reklamních předmětů.

5.2.2. Reklama v prostorách pronajatých

Organizátor soutěže po vzájemné dohodě s pronajímatelem objektu rozhodne o ponechání či sejmutí reklamy v soutěžních prostorách. S výjimkou reklamy posměšné, vulgární, erotické, urážející, či reklamě obsahující drogovou tematiku. Takováto reklama se neslučuje s ideou soutěží pořádaných ČAPK a musí být před konáním soutěže sejmuta organizátorem či pronajímatelem. Po skončení soutěže může být reklama znovu umístěna, podle dohody, kterou uzavřou smluvní strany. Pokud za umístění reklamy pronajímatel obdrží finanční ohodnocení, je právem organizátora požadovat přiměřenou slevu na nájemném, nebo sejmutí reklamy.

5.2.3. Nevhodná reklama

Vhodná reklama je taková reklama, která není v rozporu s těmito body:

1. Reklama nepůsobí posměšně k soutěžícím, sportovcům a jiným zúčastněným
2. Reklama není vulgární, neobsahuje sexuální, erotickou nebo jinou nevhodnou tematiku
3. Reklama neobsahuje drogovou tematiku, včetně takzvaných lehkých drog
4. Reklama nesmí navádět k porušování právních předpisů nebo budit dojem, že s jejich porušováním souhlasí.

5. Reklama musí být slušná, čestná a pravdivá.
6. Reklama nebude záměrně propagovat neodůvodněné plýtvání anebo neracionální spotřebu surovin či energie, pocházejících z neobnovitelných zdrojů.
7. Reklama nebude podporovat či vychvalovat chování, poškozující životní prostředí nad společensky akceptovanou míru.
8. Reklama nesmí bez oprávněného důvodu využívat motiv strachu.
9. Reklama nesmí zneužívat předsudků a pověr.
10. Reklama nesmí obsahovat nic, co by mohlo vést k násilným aktům nebo je podporovat.
11. Reklama nesmí obsahovat nic, co by hrubým a nepochybným způsobem uráželo národnostní, rasové nebo náboženské cítění spotřebitelů.

5.2.4. Sponzorské dary

Pokud se organizátor soutěže, nebo SK ČAPK domluví na sponzorském daru v rámci soutěží ČAPK je možné umístit reklamu sponzora akce. Reklama je vždy umístěna před začátkem konání prezence, která je uvedena v harmonogramu soutěže. Reklama musí splňovat kritéria uvedené v kapitole 5.2.3. Celý výnos ze sponzorského daru musí vždy projít rozpočtem dané soutěže. Sponzorské dary v podobě předmětů jsou určeny pro soutěžící, pokud jinak neurčí sponzor akce.

5.3. Přestupky a provinění

Pokud dojde k porušení pravidel ze strany soutěžícího, ať už úmyslně nebo neúmyslně, jedná se o přestupek proti pravidlům. Takovýto přestupek může být podle vážnosti řešen napomenutím, bodovou srážkou, nebo ve vážných případech vyloučením ze soutěže či soutěží.

5.3.1. Pravidla Fairplay

Pojem fairplay máme na mysli způsob čestného počínání v průběhu soutěže. Z českého olympijského klubu a z klubu fairplay vyplývá několik bodů, ke kterým se soutěžící zavazují pokud vstoupí do soutěže v rámci ČAPk jako participant. Pokud tyto pravidla soutěžící v průběhu, ale i po skončení či před začátkem soutěže vědomě i nevědomě porušuje/poruší, je rozhodčím či organizátorem potrestán podle pravidel popsaných dále.

1. V soutěži bojuji čestně a podle pravidel.
2. Uznám, že soupeř je lepší, po soutěži mu podám ruku, vzdám mu tím čest.
3. Vítězství není důvodem k nadřazenosti.
4. I poražený zaslouží uznání, není terčem posměchu, ani skrytého.
5. Soutěž má rovné podmínky pro všechny hráče či závodníky, respektuji to.
6. V soutěži respektuji pokyny a nařízení rozhodčích a pořadatelů, řídím se jimi.
7. Chci vyhrát, ale nikoli však za každou cenu.
8. Diváci jsou součástí sportovní akce, potleskem vzdají čest vítězi i poraženému.
9. Férové sportovní chování je mi vlastní i v každodenních životních situacích.
10. Svým chováním jdu příkladem ostatním sportovcům.

<https://www.olympijskytym.cz/cesky-klub-fair-play>

5.3.2. Antidopingový kodex

ČAPk jako součást sdružení sportovních svazů české republiky stojí proti dopingů ve sportu a snaží se držet parkour čistý od dopingových látek. Dále jako součást SSSČR přijímá antidopingová opatření, které shrnuje antidopingový kodex, se kterým soutěžící souhlasí při registraci do závodu v rámci ČAPk. Podle nejdůležitějších pravidel sportovec **nikdy nesmí**:

1. Být pozitivně testován na zakázanou látku, kromě dopředu schválené terapeutické výjimky na její užití.

2. Použít nebo se pokusit použít zakázanou látku.
3. Odmítnout poskytnout vzorek moči nebo krve při dopingové kontrole.
4. Neodeslat hlášení nebo mylně informovat o místech svého pobytu (platí pouze pro sportovce v mezinárodním nebo národním registru).
5. Podvádět nebo se pokusit podvádět v průběhu dopingové kontroly.
6. Mít v držení zakázanou látku nebo metodu.
7. Přepřavovat zakázané látky nebo napomáhat k získání zakázané látky či metody.
8. Podílet se na výrobě zakázané látky nebo ji sám vyrábět.
9. Vyhýbat se potrestání nebo je nerespektovat.
10. Být v jakémkoliv kontaktu s potrestanými osobami uvedenými na černé listině WADA („persona non grata“) – týká se doprovodu sportovců – trenérů, lékařů a funkcionářů.

Seznam zakázaných látek a metod dopingů podle WADA (světové antidopingové agentury) je možný najít v příloze č. 1.

5.3.3. Disciplinární opatření

Rozhodčí, organizátor, nebo samotná soutěžní komise ČAPk může udělit za porušení pravidel výše sepsaných soutěžícímu trest v podobě napomenutí, bodových či časových sankcí, vyloučení ze soutěže, závodu nebo diskvalifikaci z poháru o MČR.

Napomenutí je nejnižší forma trestu, který uděluje nejčastěji rozhodčí, může ho však udělit i organizátor a členové soutěžní komise ČAPk. Napomenutí je forma jak upozornit soutěžícího na nevhodné chování v rámci soutěžních pravidel, které jsou však slučitelné s dalším pokračováním soutěžícího v soutěži.

Důvody napomenutí v soutěži:

1. Neuposlechnutí rozhodčího
2. Vystartování ze startovní pozice dříve než zazní startovní signál
3. Zdržování ostatních soutěžících

4. Překonávání výzev bez ohledu na vlastní zdraví a bezpečnost
5. Předčasný start na rychlostní trati
6. Skok nebo pokus o skok po zaznění signálu, s vyjímkou skoku pro novináře nebo jiná média.
7. Nenošení identifikačního čísla

Vyloučení ze soutěže znamená že soutěžící nemůže nadále pokračovat v soutěži a jeho výsledek není započítán do celkového pořadí v rámci této soutěže. Soutěžící může dále setrvat v prostoru jako divák, nesmí však dále zasahovat do soutěže. Vyloučení se vztahuje pouze na jednu soutěž a může ho udělit Organizátor soutěže nebo soutěžní komise ČAPK. Rozhodčí má povinnost každé provinění které se rovná vyloučení ze soutěže hlásit organizátorovi či SK ČAPK. Vyloučení ze soutěže může být i zpětné.

Důvody vyloučení ze soutěže:

1. Porušení pravidel v rámci Fairplay. (viz. 5.3.1)
2. Porušení či úmyslné obejití pravidel soutěžního formátu vytyčených ČAPK či organizátorem.
3. Zatajení pravdivých informací o svém věku z důvodu zařazení do jiné věkové kategorie.
4. Používání sluchátek v průběhu soutěže
5. Opakované neuposlechnutí pokynu rozhodčího či organizátora soutěže, souvisejícího s průběhem a hodnocením soutěže. (po souhlasu s organizátorem či ČAPK)
6. Zranění, které nedovolí bezpečně pokračovat soutěžícímu v soutěži.
7. Pokud soutěžící zkouší výzvy před zazněním startovního signálu.
8. V případě opakovaného nenošení identifikačního čísla.
9. Soutěžícímu, který nedodržuje pravidla týkající se reklamy
10. Manipulace s překážky s cílem pozměnění.

11. Neslušné, hrubé a nekorektní chování vůči funkcionářům, oficiálním představitelům a dalším osobám přítomných. (např. Soutěžícím, zaměstnancům, novinářům, divákům, atd.)
12. Opakované napomínání a přestupky v rámci soutěže po předchozím napomenutí.
13. Opuštění prostoru před koncem soutěžního kola.
14. Nedostavení se na začátek soutěžního kola.
15. Nenastoupení soutěžícího po vyhlášení jeho jména či čísla.
16. V případě jakékoliv fyzické pomoci, dopomoci nebo záchrany z třetí strany.

Diskvalifikace znamená že soutěžící je vyloučen ze soutěže a nadále i ze soutěží dalších, které navazují na tuto soutěž. Soutěžící je vyřazen z celého Mistrovství české republiky. Diskvalifikaci může nařídit pouze SK ČAPK.

Důvody diskvalifikace z MČR:

1. Manipulace s výsledky svého, nebo cizího hodnocení v rámci soutěže.
2. Hrubé porušení pravidel v rámci Fairplay. (viz. 5.3.1)
3. Porušení pravidel v rámci antidopingového kodexu. (viz. 5.3.2)
4. Protekce v rámci vztahu rozhodčí/soutěžící nebo organizátor/soutěžící. (Rozhoduje ČAPK)
5. Zatajení zdravotního stavu, který je neslučitelný s účastí v soutěži

5.3.4. Žádost o přezkoumání trestu

Žádost o přezkoumání trestu v podobě vyloučení, nebo diskvalifikace ze soutěže může podat soutěžící, nebo jeho písemný zástupce, pokud shledá že vyloučení či diskvalifikace nebyla oprávněná. Žádost se předkládá písemně a SK ČAPK na ní musí odpovědět do jednoho kalendářního měsíce od doručení. V opačném případě je žádosti vyhověno ve prospěch žádajícího. SK ČAPK může nadále zmírnit trest, který byl soutěžícímu udělen a v případě diskvalifikace zkrátit trest na určitý počet soutěží.